**CRECIMIENTO DE UN GIRASOL**

**Parámetros**

* Agua de 0 a 2 litros diarios.

Cada hora se va a reducir 50 ml

* Temperatura 1-50

Si ¿solar>12? entonces la temperatura aumenta.

Si no disminuye

* Tarda 180 dias aprox en crecer.
* Nutrientes 84 minutos
* Crece hasta 3.5 metros o mas.
* Cada día que crece 1,9 cm
* 1 hora es igual a 30s
* Un día = 12min
* Lapsus de tiempo dados por librería timer
* Necesita minimo de 6 horas de sol hasta 10 horas maximo.

**Clase planta**

Float agua;// <0lt pero 2.00 lt<

Boolean nutrientes;

Float tamaño;

Float temperatura;

Float horaSol;

Int dias=180;

Boolean vida=true;

//Aquí van los getters and setters

/**/Método para validar la vida de la planta**

Boolean vida (int dias)

{

cont=0;

If(NutriGi(int dias) == True, AguaGi() == True, Expo(float horaSol) == True) {

cont=cont+1;

}else{

cont=cont-1;

}

}

**//Método para validar nutrientes**

Boolean NutriGi(días)

{

If(dias<84 && nutrientes){

Return true;

}

Else{

Return false;

}

}

**//Método para revisar la cantidad de agua**

Boolean AguaGi()

{

If(agua>.49 && agua<1.6) {

Return true;

}

Else{

Return false;

}

}

**//Método para determinar las horas de sol**

Boolean Expo(horaSol)

{

If(horaSol>5 && horaSol<11)

{

Return true;

}else{

Return false;

}

}

Todo iria dentro de un ciclo for para su crecimiento claro si cumple con cada uno de los parametros crecera, esto se evaluara por dia, sino, entra a un ciclo while que mientras tal parametro no se cumpla se ira marchitando, hasta que sino se atiende a tiempo morira.